



1 Pomoc



2 Pierwsze zastosowanie

- W celu uruchomienia należy wcisnąć przycisk na 5 sekund.
- Należy przestrzegać wskazówek pojawiających się na ekranie, patrz **1**, aby ustawić godzinę i datę.

3 Menu główne z ekranu "godzina"

- Dostęp do menu ▶ Wcisnij
- Wybierz funkcję ▶ Wcisnij lub
- Zatwierdź ▶ Wcisnij
- Powrót do menu ▶ Wcisnij



4 Używanie chronometru (CHRONO)

- Wybierz funkcję CHRONO, patrz **3**.
- Uruchom chronometr ▶ Wcisnij
- Pauza ▶ Wcisnij
- Zeruj ▶ Wcisnij
- Pokaż godzinę chronometr uruchomiony ▶ Wcisnij
- Czas pośredni (SPLIT) ▶ Wcisnij
- Powrót do menu ▶ Wcisnij



5 Używanie stopera (TIMER)



Aby uzyskać więcej możliwości, ten model wyposażono w 4 oddzielne stopery.

WARM UP	Rozgrzewka
RUN	Przyspieszenie
REST	Zwalnianie
REPEAT	Ilość powtórek RUN + REST
COOL	Odoczynek

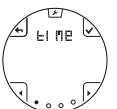
- Wybierz funkcję TIMER, patrz **3**.
- Ustawianie stopera ▶ Wcisnij i postępuj zgodnie ze wskazówkami **1**
- Uruchom ▶ Wcisnij
- Pauza ▶ Wcisnij
- Zeruj ▶ Wcisnij
- Powrót do menu ▶ Wcisnij

6 Alarm (ALARM) na ekranie "godzina"



- Pokaż godzinę alarmu ▶ Naciśnij 2 razy
- Ustawianie godziny alarmu ▶ Naciśnij 2 razy następnie
- Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlającymi się na ekranie **1**
ON – aktywny lub OFF – nieaktywny,
Ustawianie godziny i minut
Ustawianie godziny alarmu z funkcji SET (patrz **7**)
- Zatrzymanie dźwięku alarmu ▶ Wcisnij jeden z przycisków

7 Ustawienia (SET)





- Wybieranie funkcji SET, patrz **3**.
- Wybierz element do ustawienia ▶ Wcisnij lub
- Zatwierdzenie wyboru ▶ Wcisnij

TIME = ustawianie godziny
 FORMAT = format; HOUR = godzina; MINUTE = minuta
 DATE = ustawianie daty
 YEAR = rok; MONTH = miesiąc; DAY = dzień
 ddMM = dzień miesiąc ; MMdd = miesiąc dzień
 ALARM = ustawianie godziny alarmu
 TIMER = ustawianie stopera

- Postępuj zgodnie ze wskazówkami, patrz **1**, aby ustawić informacje.

8 Włączanie podświetlenia

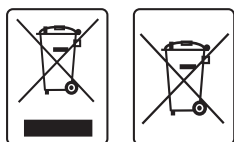
- Z ekranu "godzina"
- ▶ Wciśnij .
- Ze wszystkich innych ekranów
- ▶ Wciśnij  przez 3 sekundy.



Aby wymienić baterię: zwróć się do sklepu, w którym zakupiłeś produkt. Wymieniając baterię samemu, możesz uszkodzić uszczelkę, utracić szczelność urządzenia oraz gwarancję. Żywotność baterii zależy od długości okresu przechowywania w sklepie i sposobu użytkowania produktu.



Zegarek zaprojektowano w sposób zwiększający jego odporność na wstrząsy podczas niewyczynowego uprawiania sportu, zgodnie z normą ISO1413. Upuszczenie lub narażenie na silne wstrząsy może spowodować awarię lub uszkodzenie zegarka.



Symbol "przekreślonego kosza" oznacza, że ani produkt ani baterie nie mogą być wyrzucane do odpadów komunalnych. Podlegają one zbiórce selektywnej. Zużyte baterie i urządzenie elektroniczne powinny być pozostawione w autoryzowanym punkcie zbiórki w celu poddania ich recyklingowi. Zapewnia to ochronę środowiska naturalnego oraz zdrowia użytkownika. Zużyte baterie powinny być pozostawione w punkcie zbiórki w celu poddania ich recyklingowi.

Gwarancja na produkt wynosi 2 rok w przypadku zwykłego użytkowania.

Gwarancja nie obejmuje:

- szkód spowodowanych nieprawidłowym użytkowaniem, nieprzestrzeganiem zaleceń dotyczących użytkowania lub wypadkami oraz nieprawidłową konserwacją lub komercyjnym wykorzystaniem produktu.
- szkód zaistniałych w wyniku napraw przeprowadzonych przez osoby nieupoważnione przez DECATHLON.
- baterii, obudów z widocznymi pęknięciami lub zarysowaniami lub noszących ślady uderzeń.

Zegarki Swip Analog M, Swip Digital, A 300 M Swip, A 300+ M Swip, W 500 M Swip, W 500+ M Swip, W 700 XC M Swip pasują wyłącznie do pasków STRAP M wyposażonych w mechanizm Swip System.



GEONAUTE.COM



DECATHLON

DECATHLON

4 Boulevard de Mons – BP 299
59665 Villeneuve d'Ascq cedex – France



9 Data

- Dodaj datę na ekranie "godzina"
- ▶ Wciśnij .
- Powrót do menu
- ▶ Naciśnij 2 razy .

